

00. 札幌・SW倶楽部

GM名

海生かける

定員

下4/推5/上6

システム

ソード・ワールド2.0

GMからの一言

ソード・ワールド2.0の世界観を使って、GM好みのミステリィ仕立てのファンタジー冒険を用意しました。

謎解き、情報収集がお好きなプレイヤーさんは、是非自らの力で謎を解き明かしてみてください。

よろしくお願いします！

テーブル位置



シナリオ・システム紹介

シナリオ名：「凶騎士魔書」

とある小さな町で、高名な魔導師が死んだ。

誰も出入りのできない閉ざされた地下室で彼はどうして死んだのか？

部屋から消えた魔書とは、いかなる代物なのか？

果たして冒険者たちは、名探偵を名乗る少女よりも先に、繰り返される死の連鎖を断ち切り、隠された事件の闇に光を当てることができるだろうか・・・？

※一応、サンプルキャラクターをご用意しています。冒険者レベルは5くらいです。

～ソード・ワールド2.0～

旧SWを大幅にルール改正を行い、2008年に誕生したファンタジーもののTRPGです。

従来の雰囲気そのままに、より細かいキャラクター設計ができるようになりました。

サークル紹介 ～ 札幌・SW倶楽部

とりあえず「月に一度はSWで遊ぶ」がモットーのTRPGサークルです。でも、SW以外のシステムで遊ぶ事もありますよ。

SWが好きな方、そうでもない方、TRPG仲間をお探しの方は是非お越し下さい。

HPアドレス <http://www3.ocn.ne.jp/~s.swclub>