

00. 幻

定員 下3/推5/上5

システム

エンドブレイカー！

GMからの一言

ランダム好き、1をたくさん出す自信がある方にお勧め。
8月下旬に発売になる新サブリ『霊峰天舞アマツカグラ』
を使用する予定です。
和風ファンタジーの雰囲気を持つ都市国家ですので、そ
ういうのが好きな方はどうぞ遊びに来てください。

テーブル位置



シナリオ・システム紹介

ファンタジー世界で『エンドブレイカー』と名乗る人々を遊ぶシステムです。
エンドブレイカーは2つの特殊能力を持っています。

1つは『マスカレイド』と呼ばれる悪の存在を認識し、滅ぼす能力。

もう1つが、限定的な予知能力です。他人と目が合ったとき、その人が近日中に
死亡するなどの不幸な目にあるなら、その場面を見ることができます。

その不幸な未来を食い止めるのがエンドブレイカーの目的になります。

判定では2～6の出目にそれぞれ効果が割り振られており、2D6を振って出目
に対応する効果をすべて適用します。

1はダブルトリガーと言って、ダイスを増やして振り足しになります。

また、6が出ればそれを2～5の任意の出目に変更することができます。

今回は霊峰天舞アマツカグラと呼ばれる都市国家が舞台です。

和風の都市国家で、鬼面のマスカレイドと戦うシナリオを考えています。

シナリオは前後編です。

まず20レベルでマスカレイドが引き起こす不幸な未来を阻止していただきます。

それから、30レベルに成長させて、前編の黒幕と戦っていただく予定です。

成長作業はとても簡単なので初プレイの方もご安心ください。

プレールドキャラクターも用意しますが、基本的にはPCはその場で作ってい
ただこうと考えています。